

Le frêne (*Fraxinus excelsior*)



Le frêne commun se rencontre dans toute l'Europe occidentale. En Suisse il représente près de 4% des arbres. Il aime les terrains frais et profonds . Son important système racinaire est très utile pour stabiliser les talus ou berges de ruisseaux. Le frêne se régénérant naturellement abondamment, sa croissance assez rapide et la qualité de son bois en font une essence importante dans les massifs de feuillus. Il se reconnaît facilement à ses feuilles disposées parallèlement sur la branche et comportant toujours un nombre impair de folioles. Ses bourgeons sont noirs et coniques, facilement identifiables. C'est un arbre qui peut atteindre 40 m. de hauteur. Son bois est utilisé pour la fabrication de manches d'outils, de cannes de hockey, de meubles ou parquet et bien sûr d'arcs. Les premiers skis ont été fabriqués dans du frêne. C'est également un excellent bois de chauffage dont on dit qu'il est le seul que l'on puisse brûler l'année même de sa coupe.

Le chêne (*quercus*)

La famille des chênes comporte près de 400 variétés. Chez nous le chêne pédonculé, le chêne rouvre et le chêne rouge sont les plus courantes. Son fruit, le gland servait autrefois de nourriture pour les cochons, mais également de substitut au café pendant la guerre. Le chêne vit facilement jusqu'à 500 ans. A ce sujet mentionnons le chêne de Châtillon dans le canton du Jura qui aurait, dit-on, mille ans. Il est répertorié comme étant le plus vieux spécimen d'Europe.



Son bois servait autrefois à la construction des bateaux, il est utilisé de nos jours pour les charpentes, meubles, parquets et bien sûr pour la fabrication de fûts. Ses copeaux sont utilisés pour le fumage de certains produits alimentaires comme le poisson, la viande ou le fromage.

Egalement excellent bois de chauffage, il convient de le laisser une année à la pluie avant de le couvrir pour ne le brûler que la troisième année de son abattage, ceci pour éliminer le tannin qui ne manque pas d'encrasser les fourneaux et canaux de cheminée.